

NIVEL 1 Inicio en modelado BIM

CONTENIDO ESPECÍFICO

Comprender el flujo de trabajo BIM con el uso de la herramienta Autodesk Revit

- Revit como herramienta BIM
- Descripción general de la interfaz
- Terminología Standard y tipos de archivos
- Herramientas de visualización
- Paleta de propiedades
- Uso del Navegador de proyectos

01

Comprender la interfaz de trabajo de Revit

- Inicio de un proyecto
- Creación de niveles y rejillas
- Adición de elementos estructurales
- Columnas
- Vigas
- Losas

02

Trabajar con las herramientas de dibujo y edición básicas

- Trabajo con vistas
- Paredes, piso, puertas, ventanas, y cielos rasos
- Elementos de circulación vertical: escaleras y barandas

03

Creación y edición de elementos de modelo y familias

- Elementos de circulación vertical y barandas
- Inserción de componentes (Familias)
- Trabajo con familias y tipo

04

Agregar componentes de anotación al modelo

- Áreas y habitaciones
- Cotas, textos y etiquetas
- Detalles y símbolos

05

Introducción a tablas y creación de planos

- Introducción a tablas (Schedules)
- Creación de planos y presentaciones (Sheets)

06

Creación y edición de elementos de modelo y familias (Continuación)

- Creación y uso de aperturas en losas y paredes
- Curtain Wall
- Techos

07

Creación y edición de superficies topográficas

- Superficie topográficas
- Plataforma de construcción (Buildingpad)
- Subregión
- Componentes de emplazamiento

08

Secciones y visualizaciones del modelo

- Secciones y vistas
- Vistas 3D
- Vistas de detalles
- Estilos de vistas
- Sección Box
- Visibilidad de gráficos

09

Métodos de impresión y salidas del modelo

- Impresión y ploteo
- Introducción al Renderizado
- Exportar modelo a AutoCAD

10